Министерство образования и науки Забайкальского края Министерство ЖКХ, энергетики, цифровизации и связи Забайкальского края Государственное профессиональное образовательное учреждение «Читинский техникум отраслевых технологий и бизнеса»

СОГЛАСОВАНО

**УТВЕРЖДАЮ** 

Заместитель министра образования и науки Забайкальского края по вопросам профессионального образования и науки Е.С. Егоров

«93» марта 2021 г.

.....

Заместитель министра ЖКХ, энергетики, цифровизации и связи Забайкальского края Е.А. Самойлов

(03» марма 2021 г.

Директор ГПОУ «Читинский техникум отраслевых технологий и бизнеса»

\_\_\_\_Л.В. Косьяненко

### ПОЛОЖЕНИЕ

о региональном хакатоне «Цифровое будущее» среди студентов профессиональных образовательных организаций Забайкальского края

#### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок, организацию, процедуру проведения и критерии определения победителей и призеров регионального хакатона «Цифровое будущее» среди обучающихся профессиональных образовательных организаций Забайкальского края (далее Хакатон).
- 1.2. Хакатон проводится в рамках мероприятий Года науки и технологий.
- 1.3. Цель: создание условий для развития потенциальных возможностей интеллектуально одаренных студентов Забайкальского края.
- 1.4. Основные задачи:
  - популяризация научно-технического творчества и цифровых технологий в среде студенческой молодежи;
  - выявление и поддержка талантливых студентов;
  - разработка цифровых прототипов программных решений социально-экономических задач;
  - развитие у студентов цифровых, проектных, предпринимательских и коммуникативных компетенций.

# 2. Организаторы и жюри Хакатона

- 2.1. Общее руководство Хакатона осуществляется Министерством образования и науки Забайкальского края.
- 2.2. Организация, подготовка и проведение Хакатона возлагается на региональный информационно-методический центр в сфере IT

- ГПОУ «Читинский техникум отраслевых технологий и бизнеса» (далее РИМЦ ГПОУ «ЧТОТиБ»).
- 2.3. Организаторы Хакатона определяют перечень номинаций, а также кейсы для решения от кейсодержателей из числа партнеров Хакатона.
- 2.4. Организаторы Хакатона определяют списочный состав жюри и обеспечивают участие членов жюри в оценке проектов и работы команд.
- 2.5. В состав жюри могут включаться представители органов власти Забайкальского края, педагогические и руководящие работники образовательных организаций, представители организаций любых форм собственности, обладающие профессиональным опытом в сфере информационных и телекоммуникационных технологий, менеджмента, экономики.
- 2.6. Организаторы Хакатона оставляют за собой право вносить изменения в данное положение.

#### 3. Участники Хакатона

- 3.1. К участию в Хакатоне приглашаются команды студентов профессиональных образовательных организаций Забайкальского края.
- 3.2. К участию допускаются команды, включающие 3-5 человек.
- 3.3. Команды должны иметь собственное название.
- 3.4. Регистрация команд начинается 08 марта 2021 года и завершается 12 марта 2021 года путем заполнения формы по ссылке <a href="https://forms.gle/v2V4ezjaoAfSvW1n8">https://forms.gle/v2V4ezjaoAfSvW1n8</a>.
- 3.5. Команда считается зарегистрированной при условии заполнения всех полей электронной формы и отправки сканированных копий согласий всех членов команды на обработку персональных данных.

# 4. Сроки и место проведения

- 4.1. Сроки проведения Хакатона: 18-19 марта 2021 года.
- 4.2. Хакатон проводится по адресу: Забайкальский край, г.Чита, ул.Бабушкина, д.66, кабинеты 52, 54.

# 5. Порядок проведения Хакатона

- 5.1. Хакатон проводится в очном режиме в течение двух дней и предусматривает три чек-пойнта.
- 5.2. К итоговой защите допускаются команды, прошедшие первые два чек-пойнта.
- 5.3. Хакатон проводится по двум номинациям:
  - цифровая трансформация образования;

- электронные услуги.
- 5.4. Краткое описание кейсов для решения размещается за три дня до начала хакатона на официальном сайте ГПОУ «ЧТОТиБ».
- 5.5. В период проведения Хакатона команды находятся на площадке проведения с 9.00 до 18.00 с перерывом на обед с 13.00 до 14.00.
- 5.6. Трансфер к месту проведения Хакатона и питание осуществляются за счет участников Хакатона.
- 5.7. Защита проектов проводится во второй день Хакатона в форме презентации. Презентация должна включать следующие обязательные разделы:
  - описание решаемой проблемы;
  - информация о заказчике и других потенциальных потребителях предлагаемого решения;
  - краткое описание предлагаемого решения;
  - визуализация прототипа решения и (или) сам прототип;
  - описание стека технологий, используемых при разработке проекта;
  - предложения по практическому использованию программного решения;
  - план мероприятий по внедрению программного решения;
  - информация об авторах проекта (название команды, ФИО участников), распределение ролей в команде.
- 5.8. Время, отводимое на защиту проекта 7-10 минут.
- 5.9. Отбор победителей Хакатона проходит по следующим критериям:
  - Оригинальность идеи;
  - Наличие цифрового прототипа решения;
  - качество реализации и степень завершенности (использование новых технологий, макет, интерфейс, функциональность, корректность функционирования программного обеспечения, сложность работы);
  - полнота сопровождающих материалов;
  - практическая применимость, возможность внедрения и использования;
  - реализация (макет, интерфейс, дизайн, функциональность); читаемые, информативные слайды презентации;
  - выделил ли докладчик проблемы, которые решает разработанное командой интерактивное приложение;
  - смогла ли команда ответить на вопросы жюри;
  - соблюдение регламента презентации
  - интерес зрителей во время презентации.
  - отсутствие в содержании проектов элементов экстремистского характера, либо изображений персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам. Также

- проекты не должны нарушать авторских прав третьих лиц и содержать элементы вирусных, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства РФ.
- 5.10. По итогам Хакатона в каждой номинации определяется командапобедитель. Выбор победителей Хакатона осуществляется жюри на
  основании оценки презентации проектов и работы команд. В каждой
  номинации может быть выбран только один победитель. Жюри
  производит оценку проектов в соответствии с установленными
  критериями по своему собственному усмотрению, на основании
  своего опыта. Жюри определяет победителей по результатам
  подсчета баллов, которые получила каждая из команд. В случае
  равенства баллов вопрос решается открытым голосованием
  большинством голосов. Решение жюри является окончательным.
- 5.11. Результаты объявляются в последний день проведения Хакатона.

### 6. Права и обязанности Организаторов

- 6.1. В период проведения Хакатона организатор предоставляет участникам: помещение, столы, стулья, интернет, место для питания.
- 6.2. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества и оборудования участников в месте проведения Хакатона.
- 6.3. Организатор предоставляет участникам Хакатона возможность презентации их проектов.
- 6.4. Организатор предоставляет участникам во временное пользование компьютерную технику для разработки.
- 6.5. Организатор имеет право дисквалифицировать и удалить с места проведения мероприятия участника, нарушившего требования настоящего положения.

# 7. Права и обязанности Участников

- 7.1. В период проведения Хакатона участник имеет право использовать предоставленное Организатором имущество: помещение, столы, стулья, компьютерную технику.
- 7.2. Участник имеет право обращаться к организаторам по вопросам, связанным с проведением хакатона.
- 7.3. Участник имеет право задавать кейсодержателям вопросы, связанные с содержанием кейса и уточнением технического задания.
- 7.4. Участник имеет право пользоваться собственной компьютерной техникой и средствами связи (ноутбуки, планшеты, нетбуки, смартфоны и т.п.) с предустановленным программным обеспечением для решения задач Хакатона.

- 7.5. Участник обязан соблюдать правила техники безопасности и охраны труда во время проведения Хакатона.
- 7.6. Участник обязан обеспечить сохранность помещения и оборудования, предоставляемых организатором и используемых при проведении хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба по требованию организатора.
- 7.7. Участник обязан воздерживаться от любых действий, связанных с риском для жизни и здоровья других участников.
- 7.8. Участник обязан соблюдать нормы законодательства, в том числе не раскрывать информацию о проектах участников, не передавать контакты третьим лицам во избежание нарушения закона о персональных данных. В случае нарушения настоящего пункта, нарушивший его участник несет ответственность самостоятельно.
- 7.9. Участникам запрещено использовать в личных или коммерческих целях, публиковать вне проведения хакатона, передавать третьим лицам данные и информацию, полученные от организаторов, других команд в рамках хакатона, вносить в содержание разработанной программы элементов порнографии (или других материалов сексуального характера), а также материалов, пропагандирующих насилие, разжигающих расовую, национальную или религиозную рознь, призывы к свержению конституционного строя.

### 8. Награждение

- 8.1. Список победителей и призёров Хакатона будет опубликован на сайте ГПОУ «ЧТОТиБ» и в социальных сетях.
- 8.2. Победители (I место) награждаются дипломами Министерства образования и науки Забайкальского края, Министерства ЖКХ, энергетики, цифровизации и связи Забайкальского края и призами.
- 8.3. Призёры (II и III места) награждаются дипломами Министерства образования и науки Забайкальского края, Министерства ЖКХ, энергетики, цифровизации и связи Забайкальского края.

## 9. Финансирование

9.1. Расходы на проведение Хакатона осуществляются за счет внебюджетных средств ГПОУ «ЧТОТиБ» и добровольных взносов партнеров Хакатона.

## 10. Контактная информация

- 10.1. Ефименко Татьяна Ивановна, РИМЦ, +79141287239, электронная почта: tatef1@mail.ru
- 10.2. Ленская Наталья Витальевна, +79644610129, ГПОУ «ЧТОТиБ», электронная почта: <u>zlatavlasova78@mail.ru</u>.